



Apostila para a criação de Pranchas de Identificação de espécies para Guias no formato PPBio/INPA

<http://ppbio.inpa.gov.br/>

Manaus 2011

Apostila para a criação de Pranchas de Identificação de espécies para Guias no formato PPBio/INPA

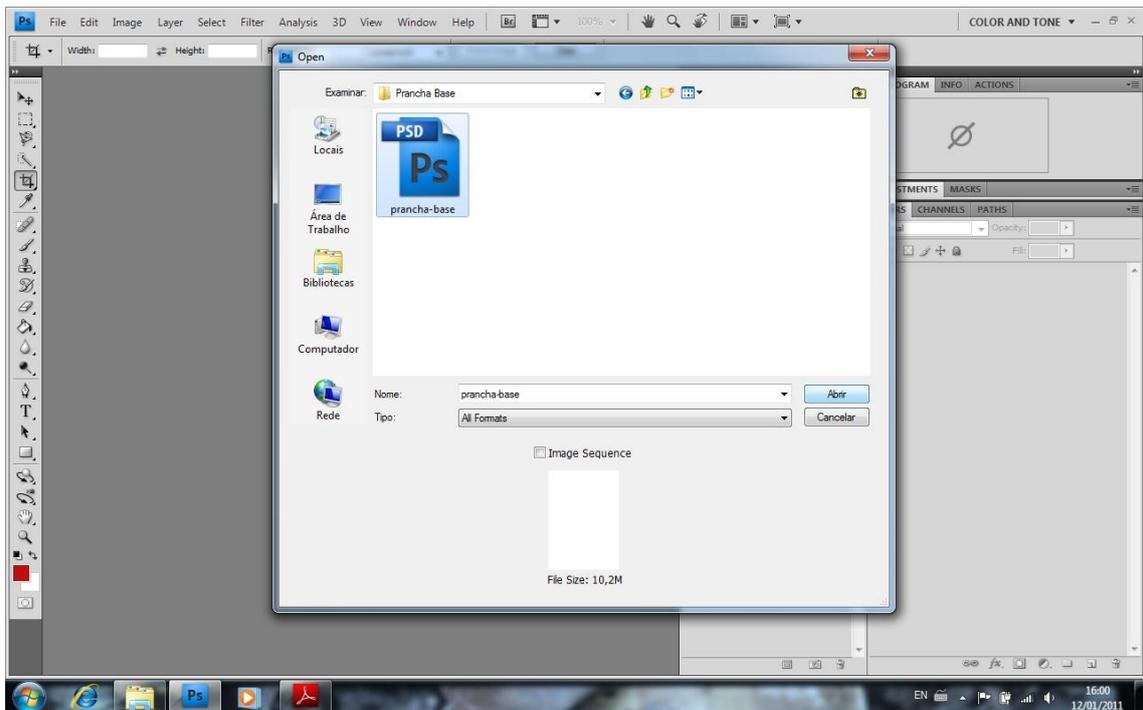
Elaboração: Fábio Penna Espinelli

Email: pennaespinelli@yahoo.com.br

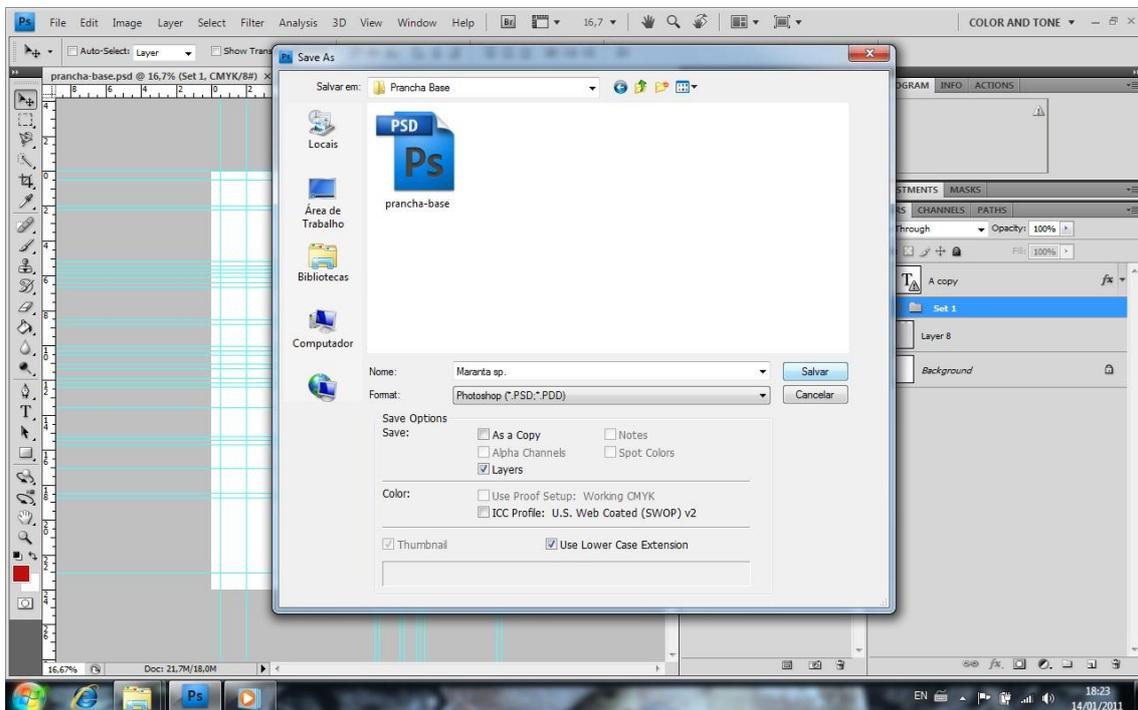
Esta apostila é um guia passo a passo para a criação de pranchas de identificação de espécies no software Photoshop. A apostila foi feita com base na versão CS4, mas é provável que funcione para versões anteriores.

A prancha base tem as dimensões e formato padrão usados nos guias de identificação de espécies do PPBio, e é fornecida como anexo a esta apostila.

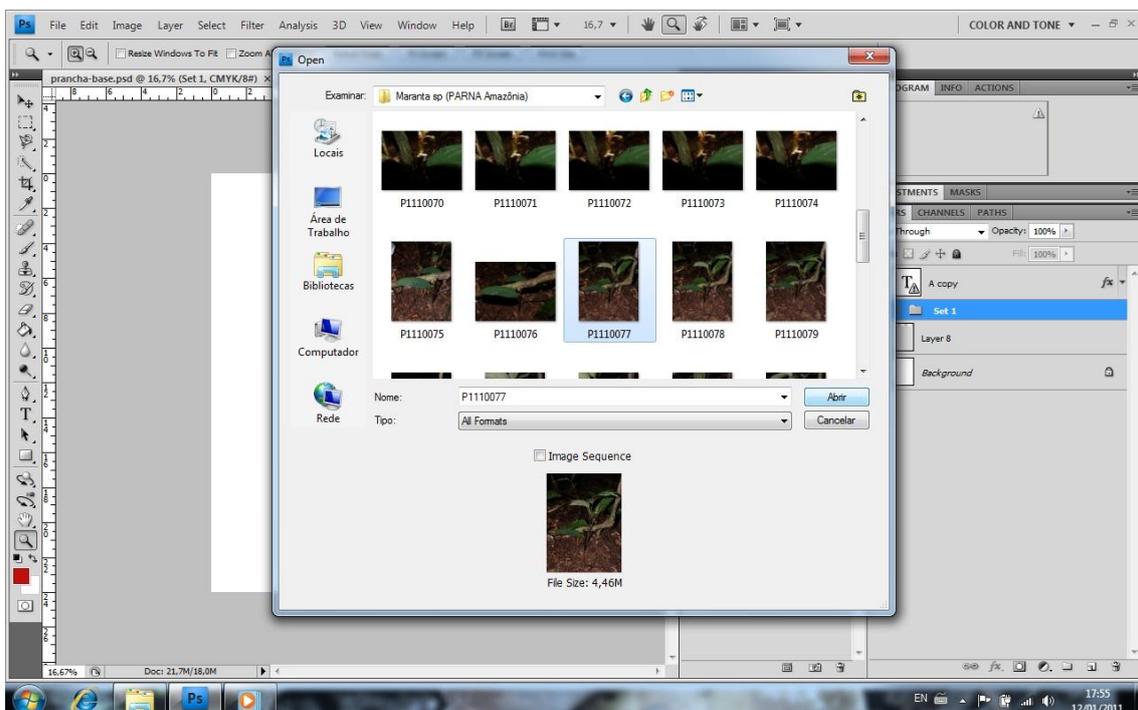
1. Abra a prancha base (No Menu: "File"->"Open").



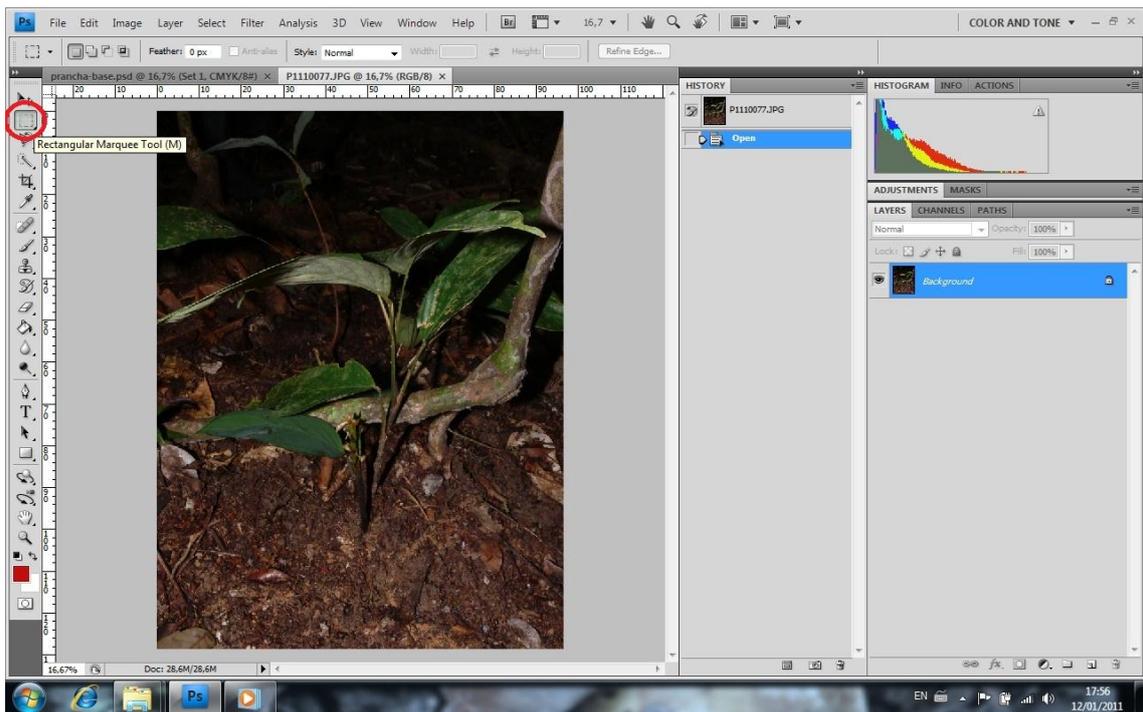
2. Salve a prancha com um outro nome para que você sempre tenha o arquivo da prancha base, utilizando a opção “File” e logo em “Save as” e informe o nome e o local onde deseja salvá-lo.



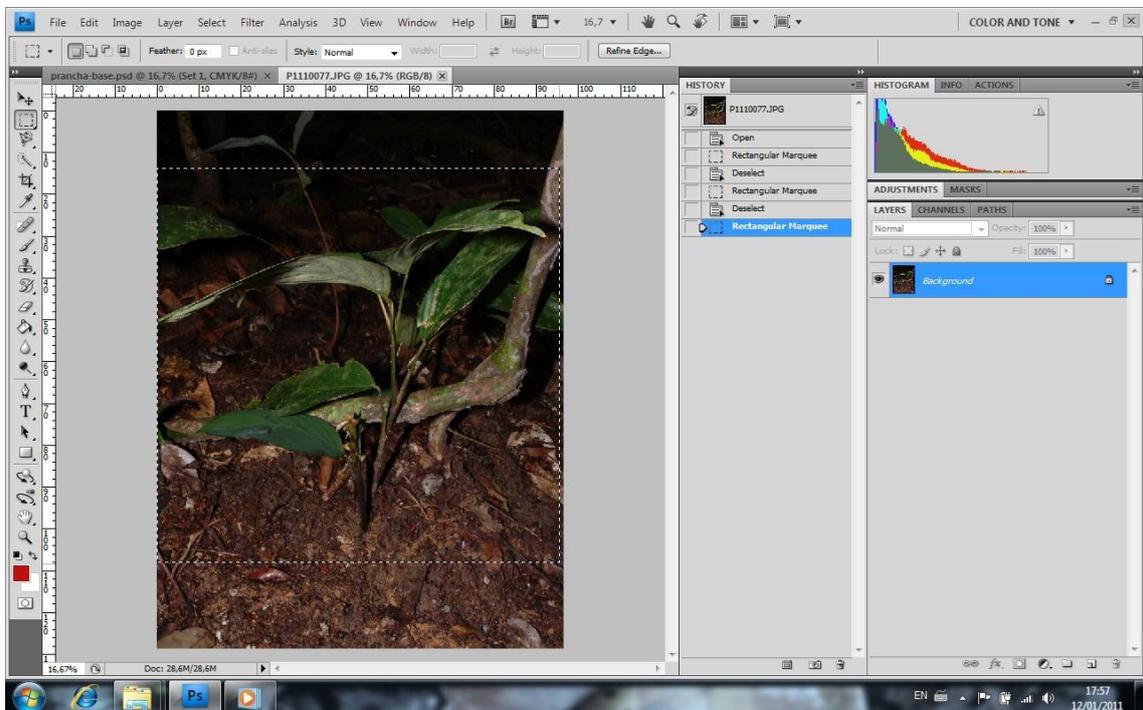
3. Abra a primeira imagem que deseja inserir na prancha. As próximas etapas servirão como base para cada outra imagem que desejar inserir na prancha. No Photoshop cada imagem inserida na prancha base ficará na forma de camadas, de modo que cada uma poderá ser ajustada de forma separada.



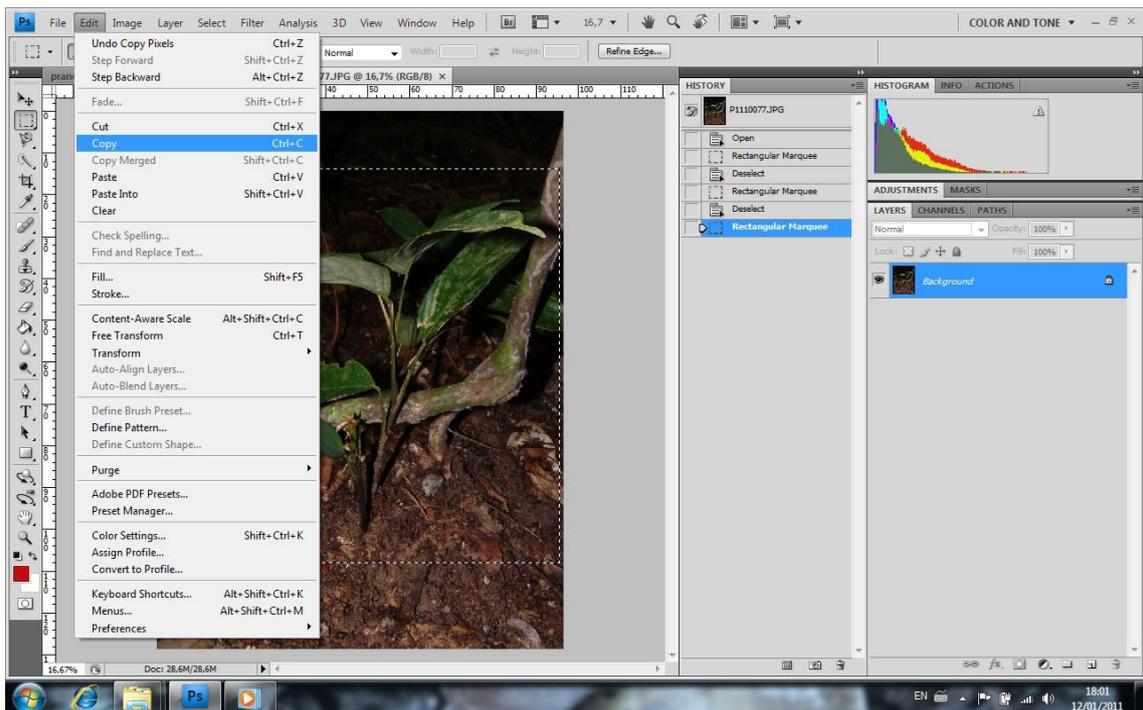
4. Selecione a ferramenta de seleção de imagem clicando no ícone destacado.



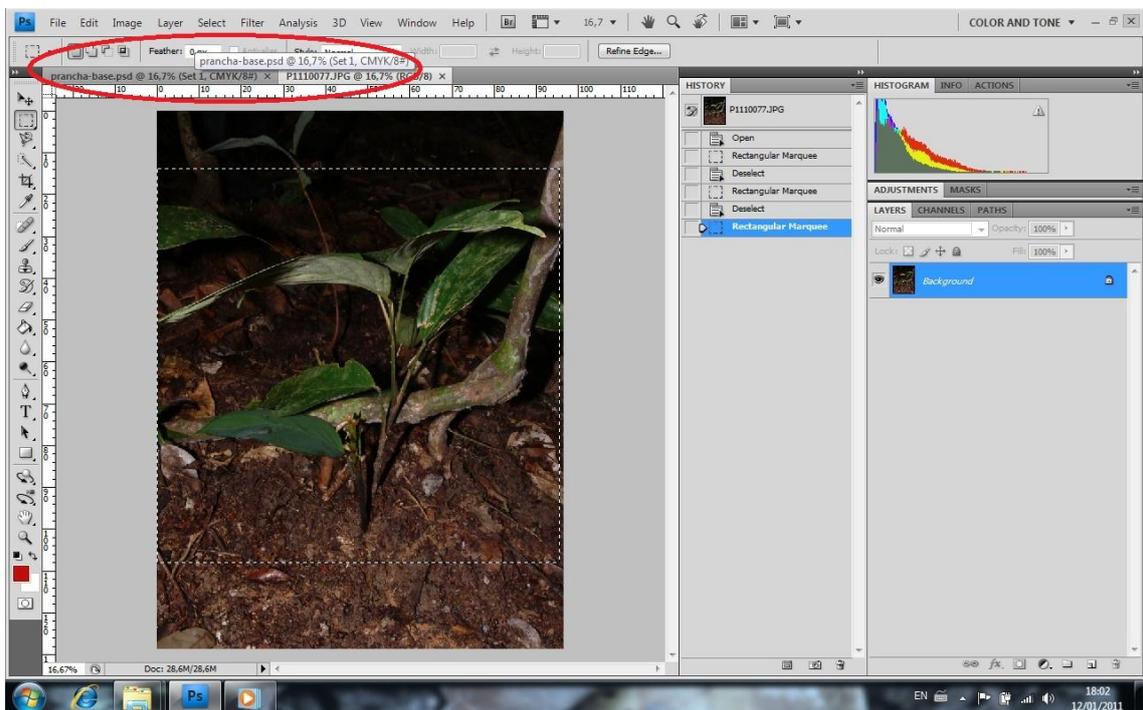
5. Clique e segure o botão esquerdo do mouse e arraste para selecionar a área da imagem que deseja colocar na prancha.



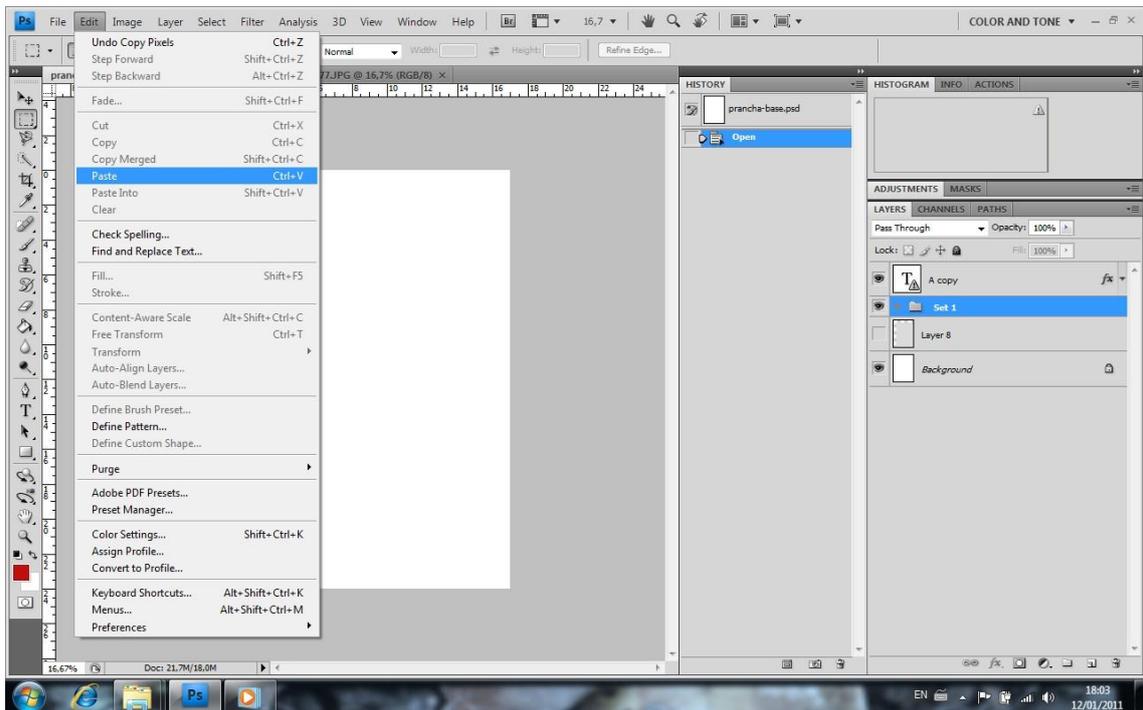
6. Clique na opção “Edit” do Menu e logo em seguida a opção “Copy”.



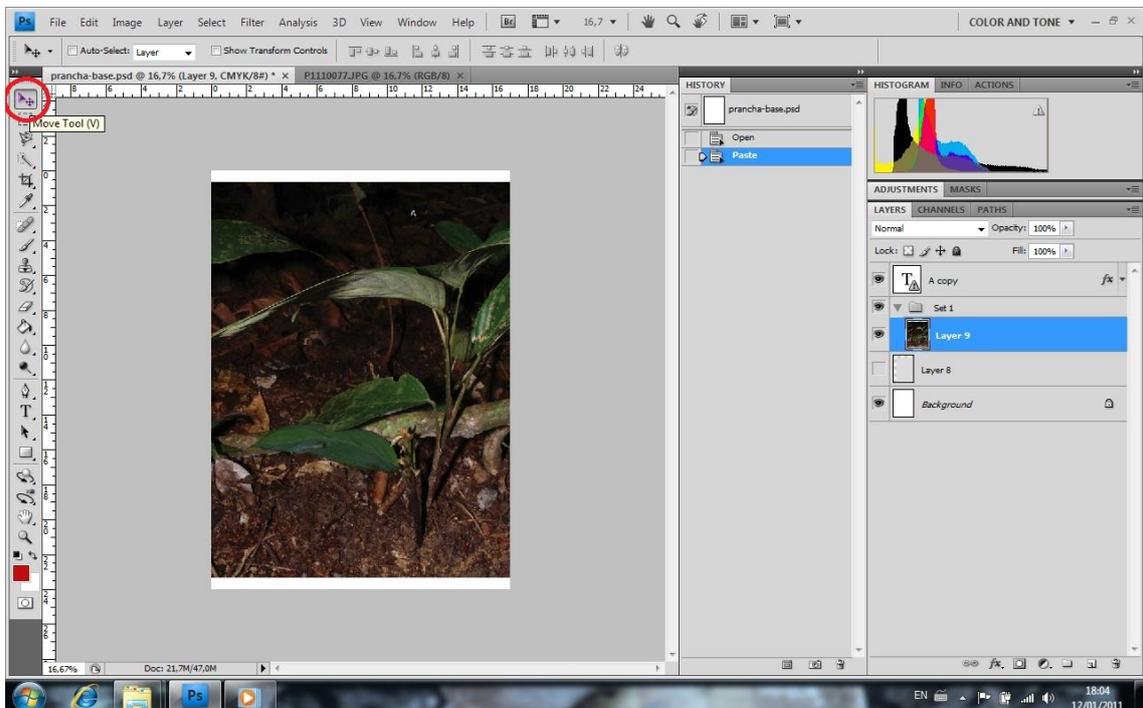
7. Retorne para a prancha base clicando na aba conforme destacado.



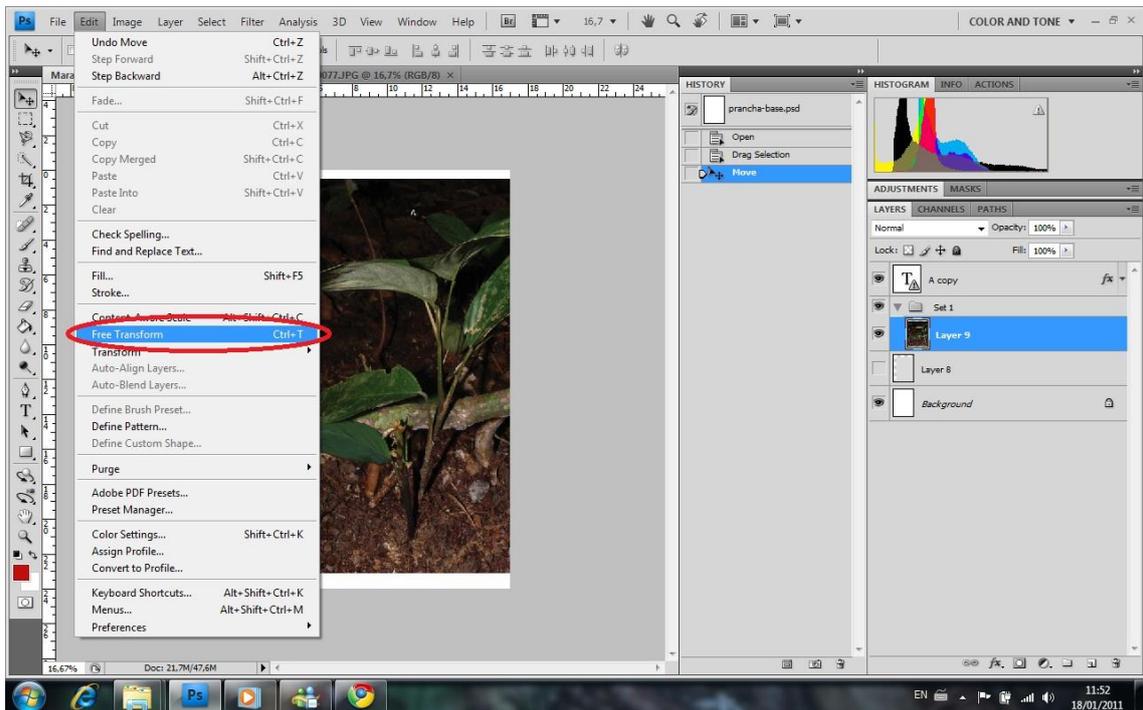
8. Clique na opção “Edit” do Menu e logo em seguida a opção “Paste”. Neste momento você já está inserindo a imagem na prancha base.



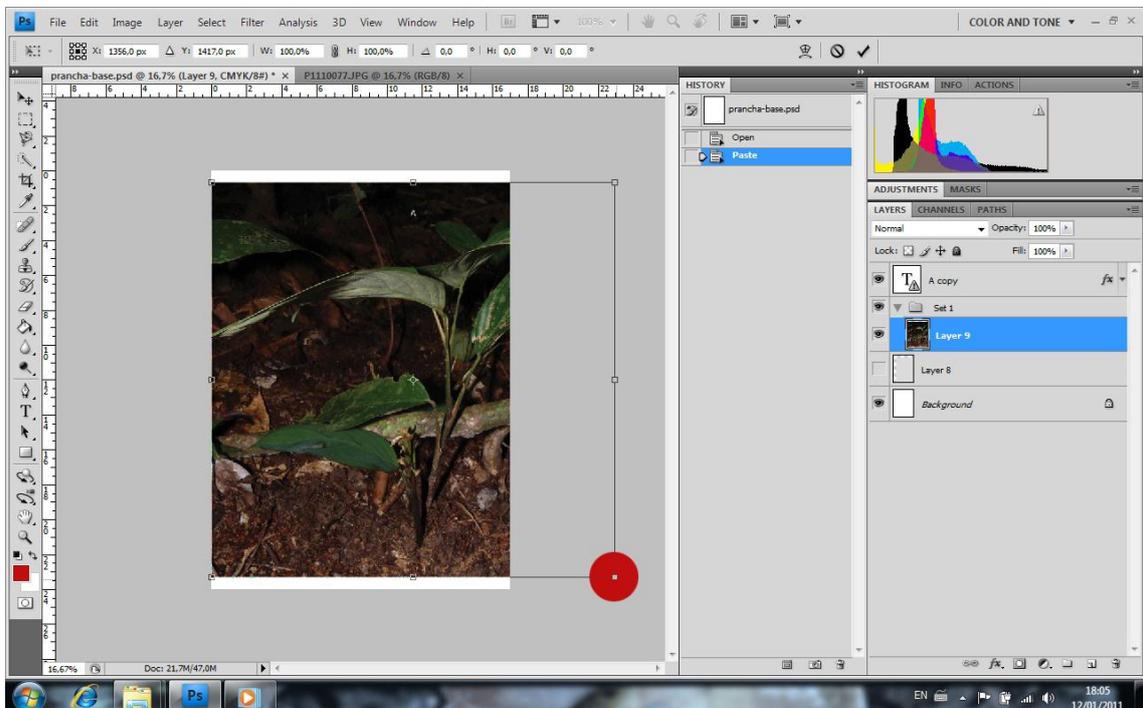
9. Selecione a ferramenta destacada, que serve para selecionar a camada da imagem a ser modificada. Uma observação importante que devemos ressaltar é que nem sempre ao modificar uma imagem ela ficará do jeito que desejamos, então todos os processos aplicados aqui poderão ser refeitos quantas vezes forem necessárias.



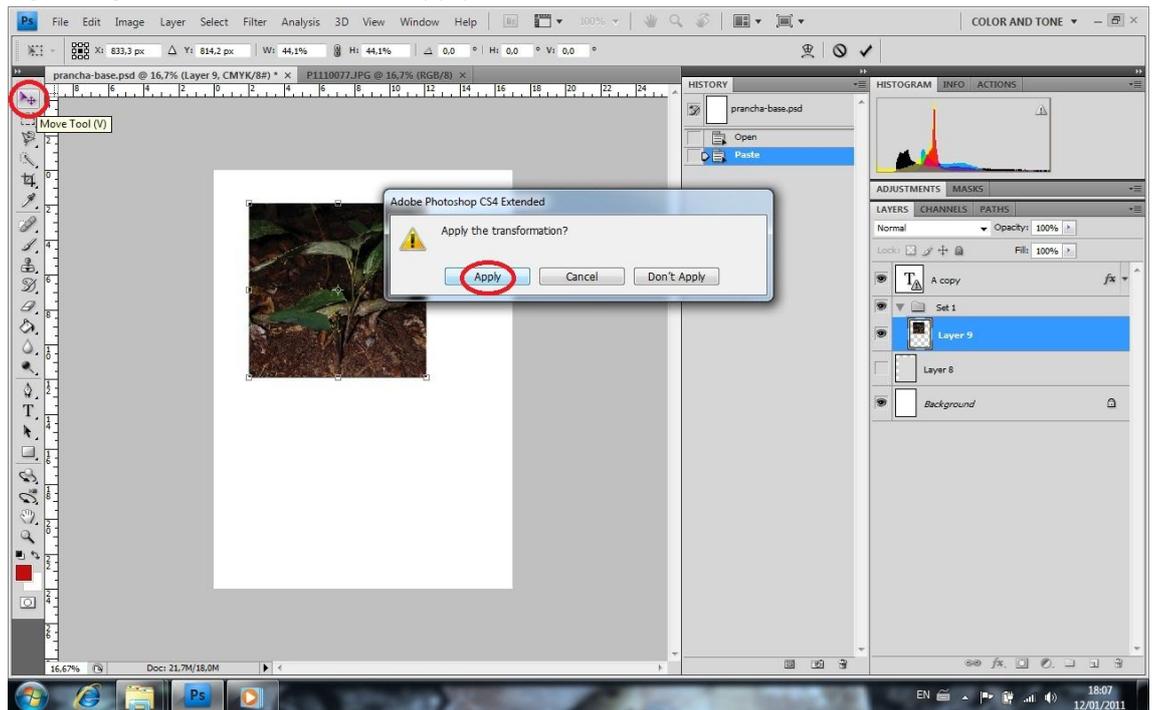
10. Clique na opção “Edit” e logo em seguida a opção “Free Transform” como no destaque abaixo, para poder diminuir o tamanho da imagem se necessário.



11. Segure a tecla “Shift” do teclado e simultaneamente segure o botão esquerdo do mouse no canto inferior direito da imagem, assim como mostra a figura abaixo, utilizando essa ferramenta você pode redimensionar a imagem para que se ajuste no tamanho ideal na prancha.

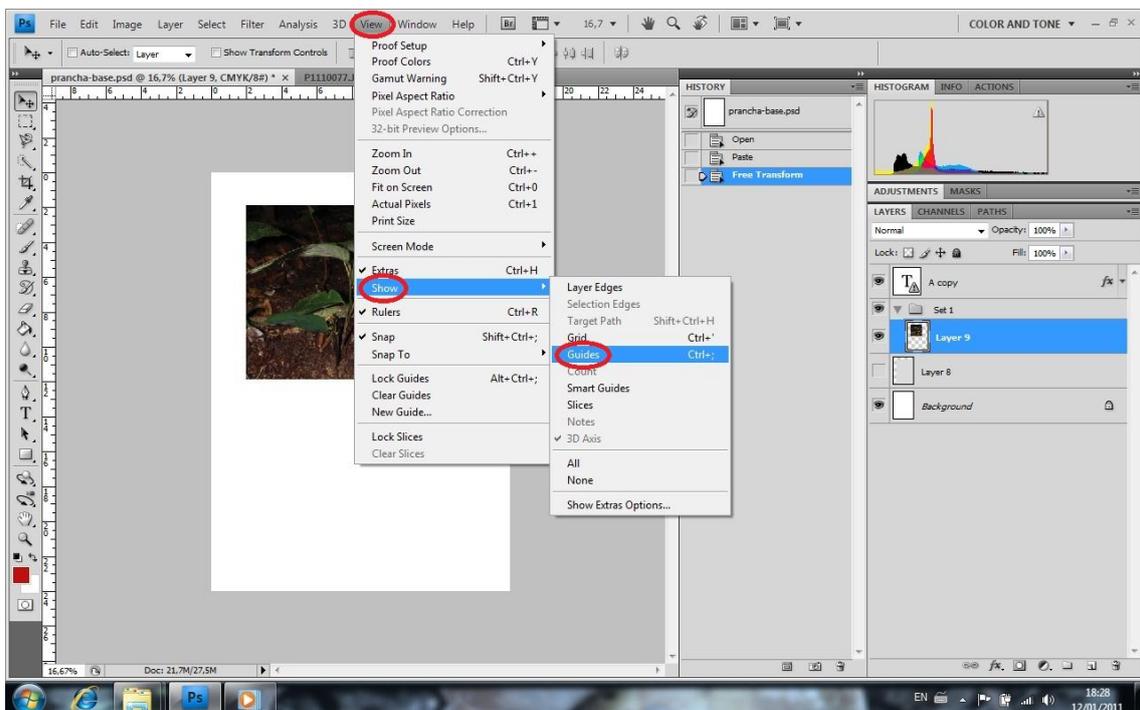


12. Para aceitar a transformação primeiro clique na ferramenta a esquerda destacada e logo a seguir aceite clicando em “Apply”.

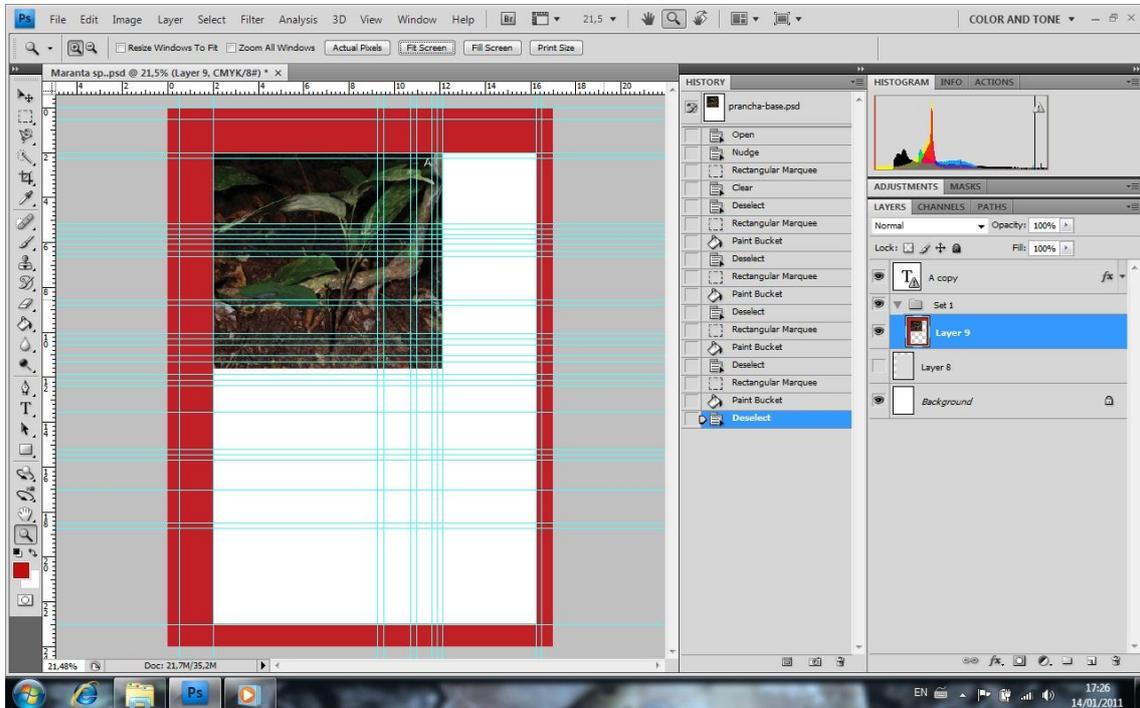


13. Siga o conjunto de instruções anterior para inserir as outras imagens na prancha.

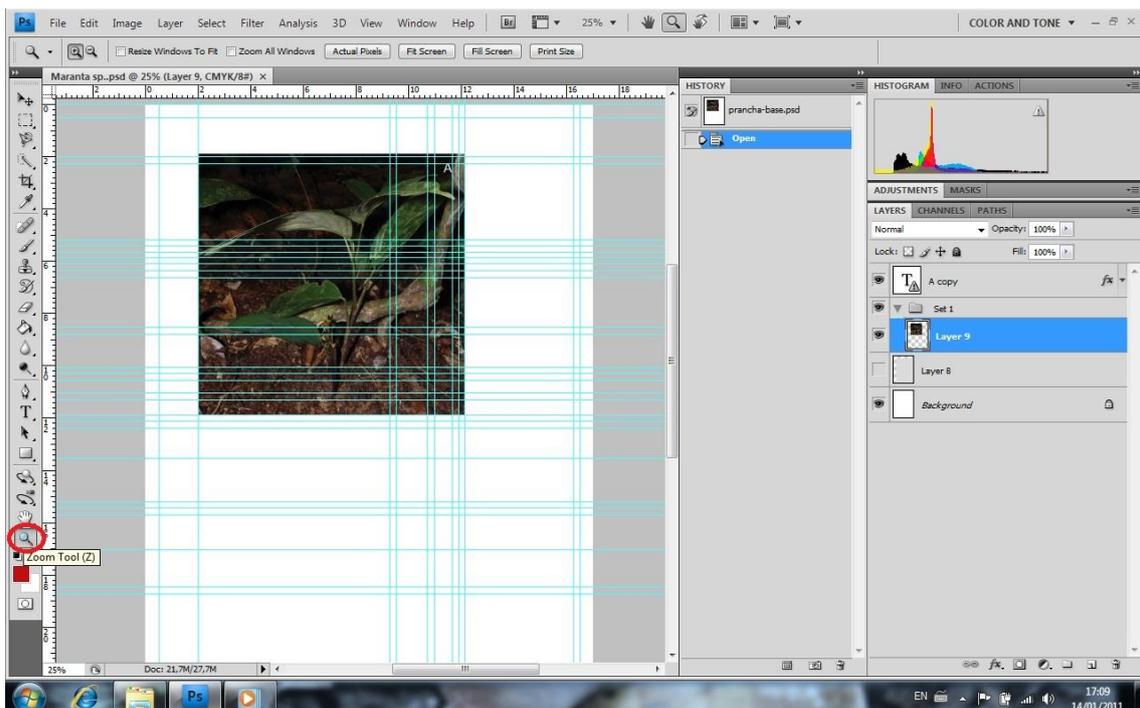
14. Para ajudar a colocar as imagens nos lugares desejados podemos utilizar linhas pré-dispostas ao longo da prancha, para isso clique na opção “View” do Menu, a seguir clique em “Show” e enfim em “Guides”. Se desejar retirar as linhas repita este mesmo processo.



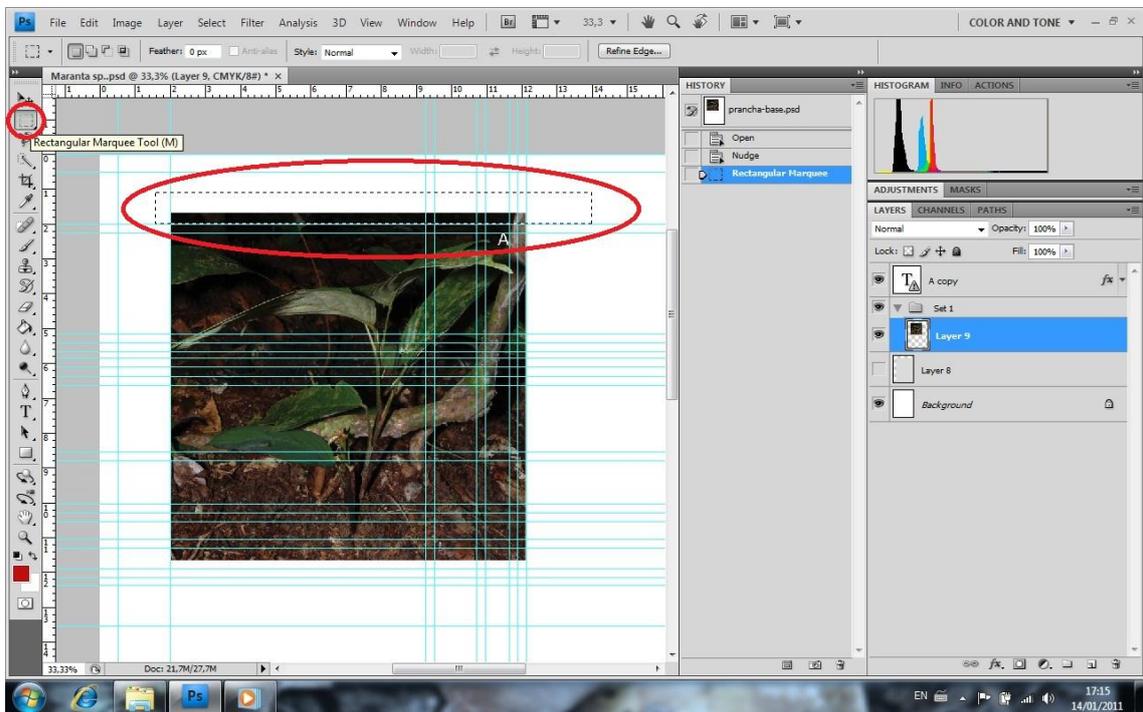
15. Estas linhas podem ser realocadas bastando clicar em cima delas e segurar o botão esquerdo do mouse e arrastar para onde desejar. Como a prancha base já está no tamanho que irá para a gráfica e no entanto nem todo o espaço da prancha base será preenchido com as imagens, na figura abaixo em vermelho destaca-se estas linhas de corte.



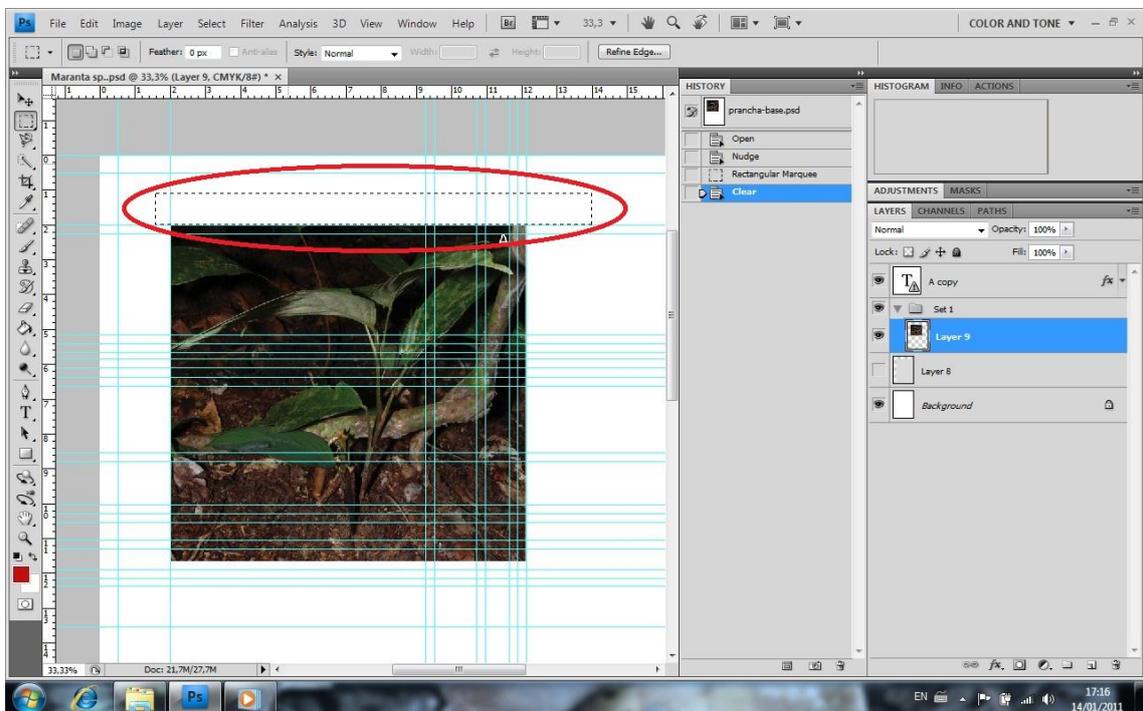
16. Para dar zoom na imagem utilize a ferramenta lupa (destacada) e logo clique na imagem quantas vezes desejar. Para retirar o zoom segure a tecla "Alt" do teclado e clique na imagem.



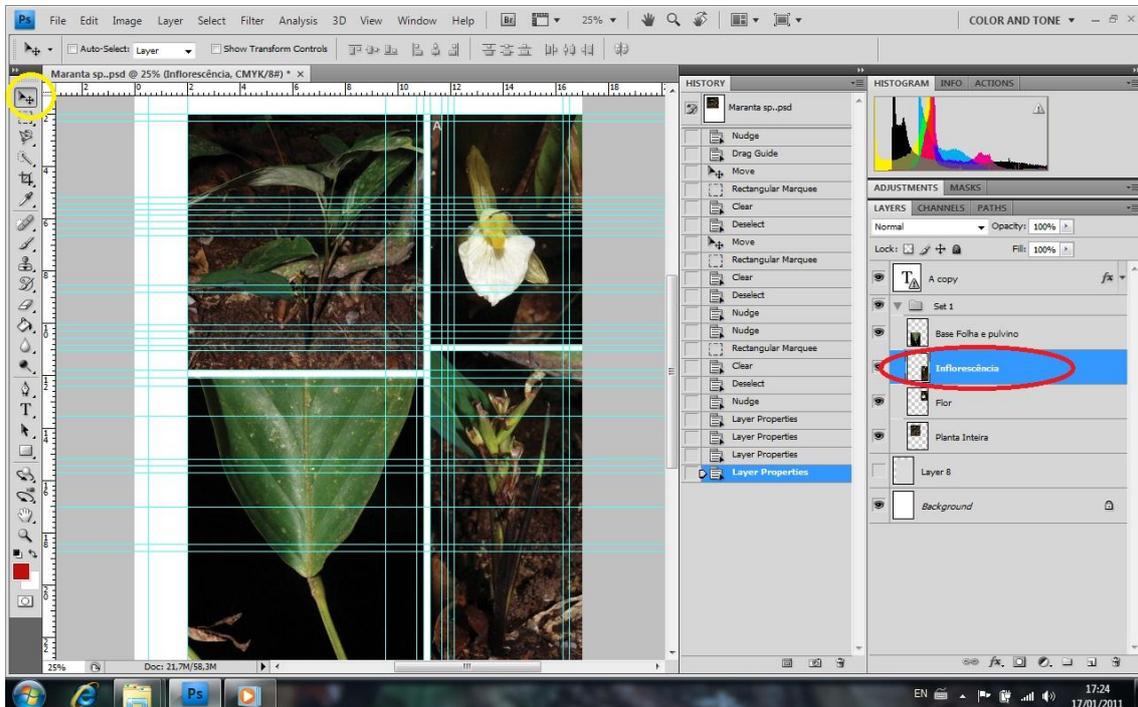
17. Para fazer cortes na imagem selecione a ferramenta a esquerda destacada e segurando a tecla esquerda do mouse na imagem selecione a parte da imagem a ser deletada.



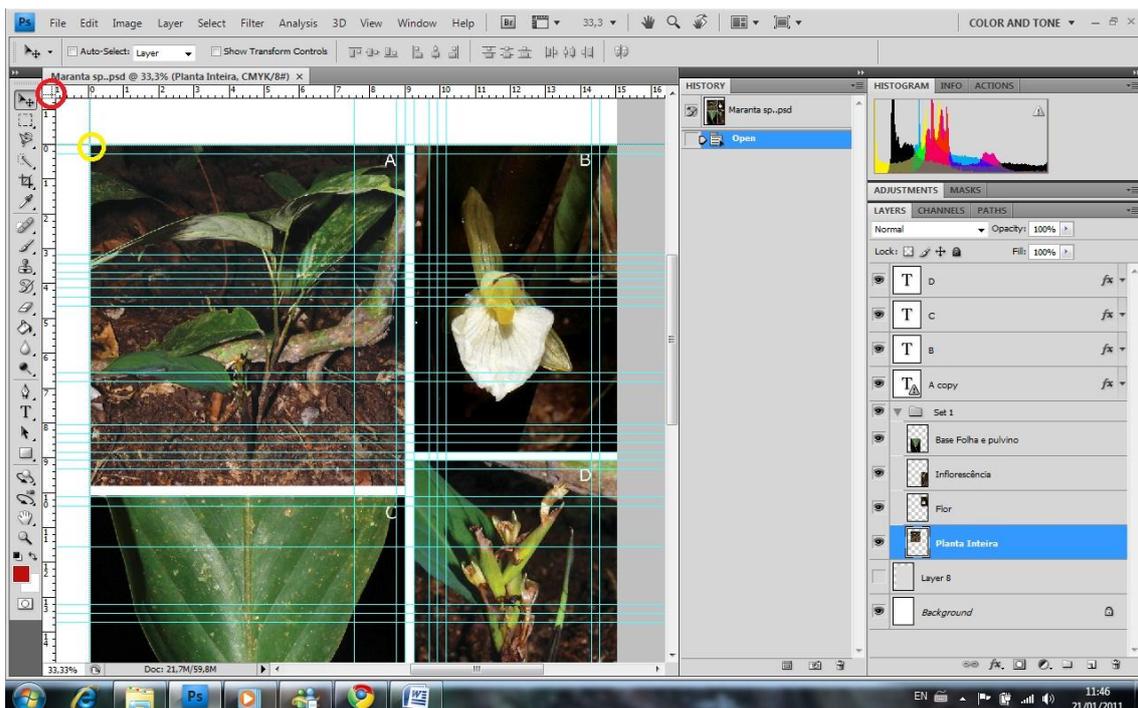
18. Após selecionar aperte a tecla “Del” do teclado.



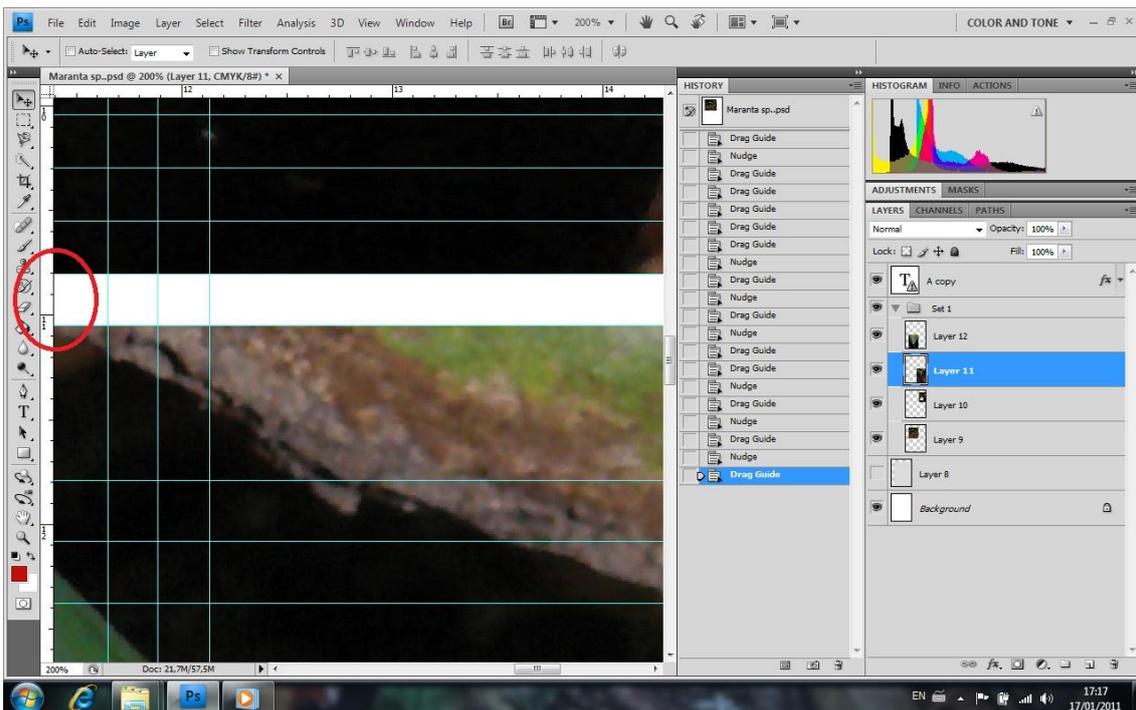
19. Faça estes procedimentos para todas as imagens que deseja inserir na prancha. Sempre que quiser ajustar determinada imagem, primeiro selecione a ferramenta de seleção destacada em amarelo e a seguir selecione a camada da imagem que for ajustar como no exemplo abaixo destacado de vermelho.



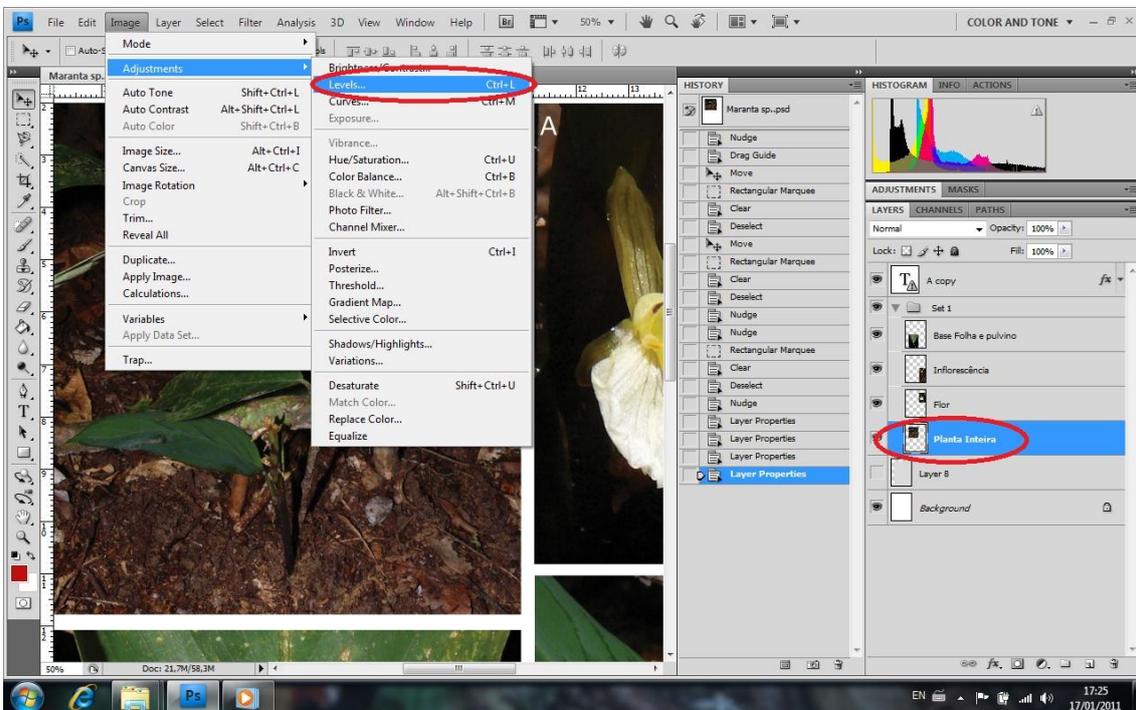
20. Para utilizar a régua clique no canto superior esquerdo (destacado em vermelho) e mantendo pressionado o botão do mouse arraste a régua até onde deseja (p. ex. destacado em amarelo). Fazendo isso você estará começando uma nova marcação da régua, o que ajuda muito na hora de acertar os espaçamentos entre as imagens.



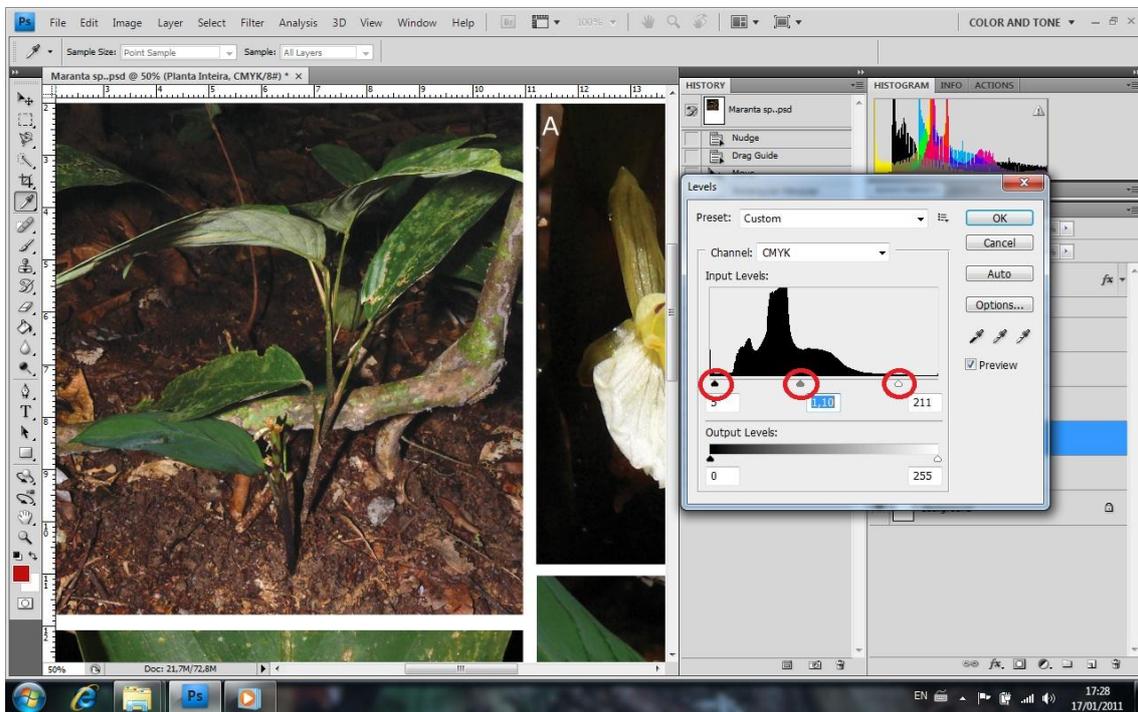
21. Os espaços entre as imagens devem respeitar a medida de 2,5 mm.



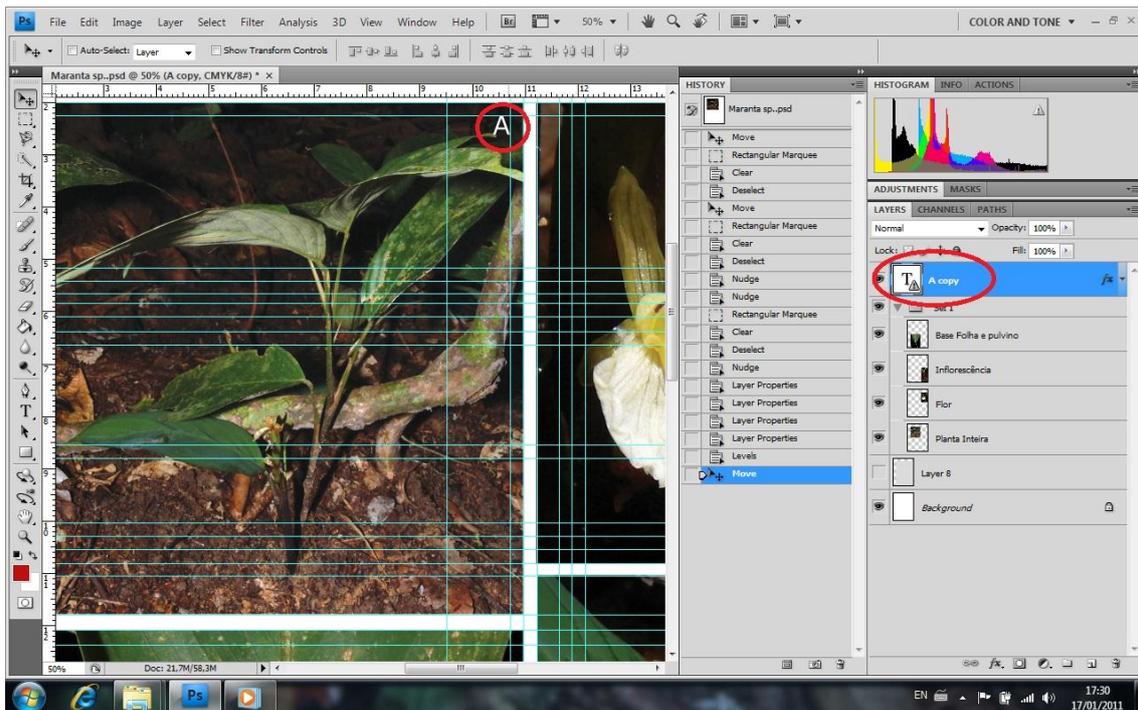
22. Para melhorar a qualidade das fotos utilizamos algumas ferramentas, entre elas esta que ajusta os níveis de luz.



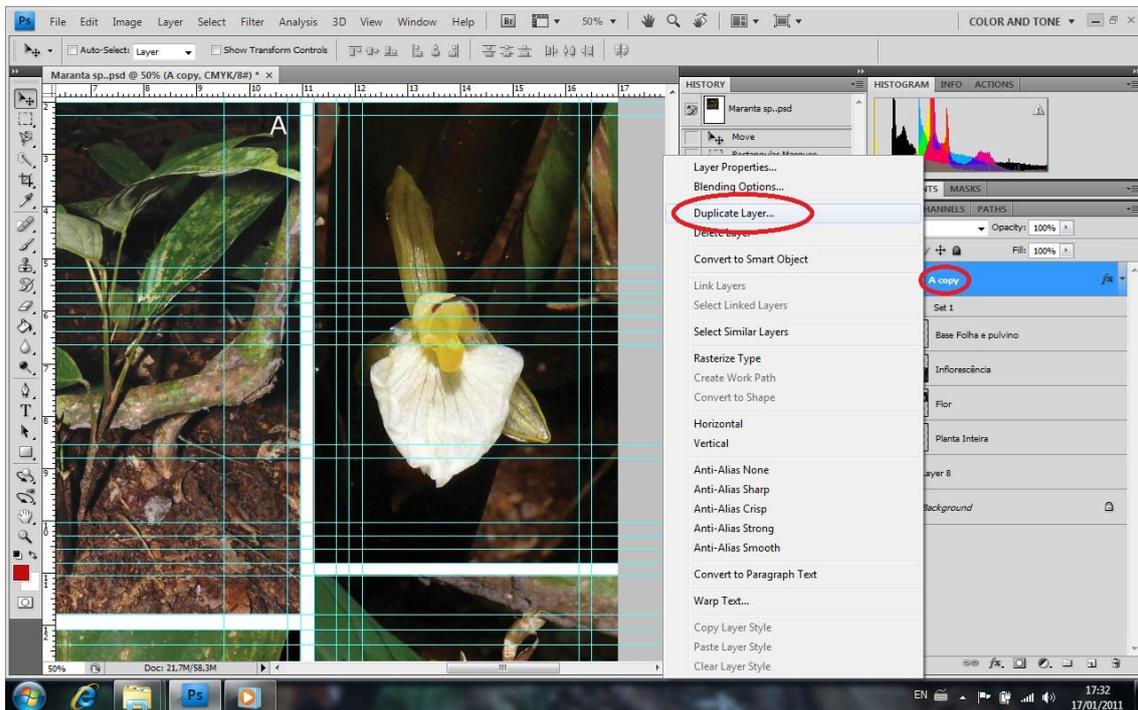
23. Para acertar os níveis de luz regulamos de acordo com o gráfico. A seta da esquerda determina os níveis de escuros. A seta do meio determina os tons médios. E a seta da direita determina os níveis claros.



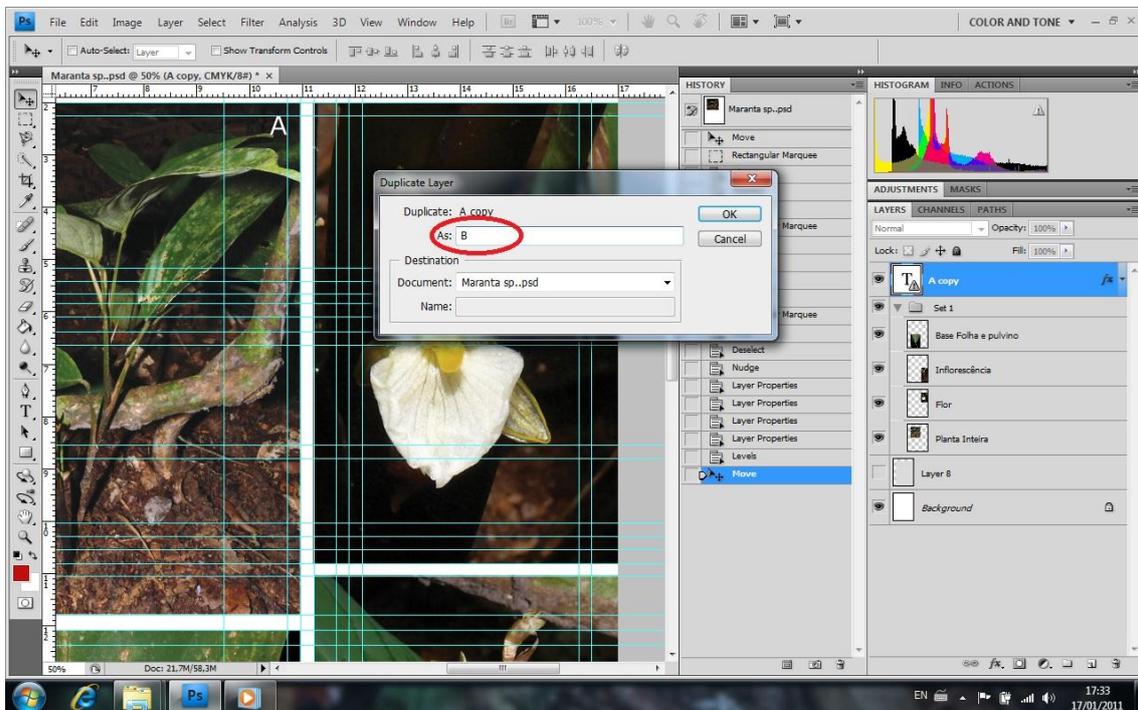
24. As letras (para as legendas) devem ser posicionadas no canto superior direito de cada imagem, a 2,5 mm da borda, tanto para a direita como para cima. Para isso selecione a camada da letra "A" e utilizando as setas do teclado posicione a letra.



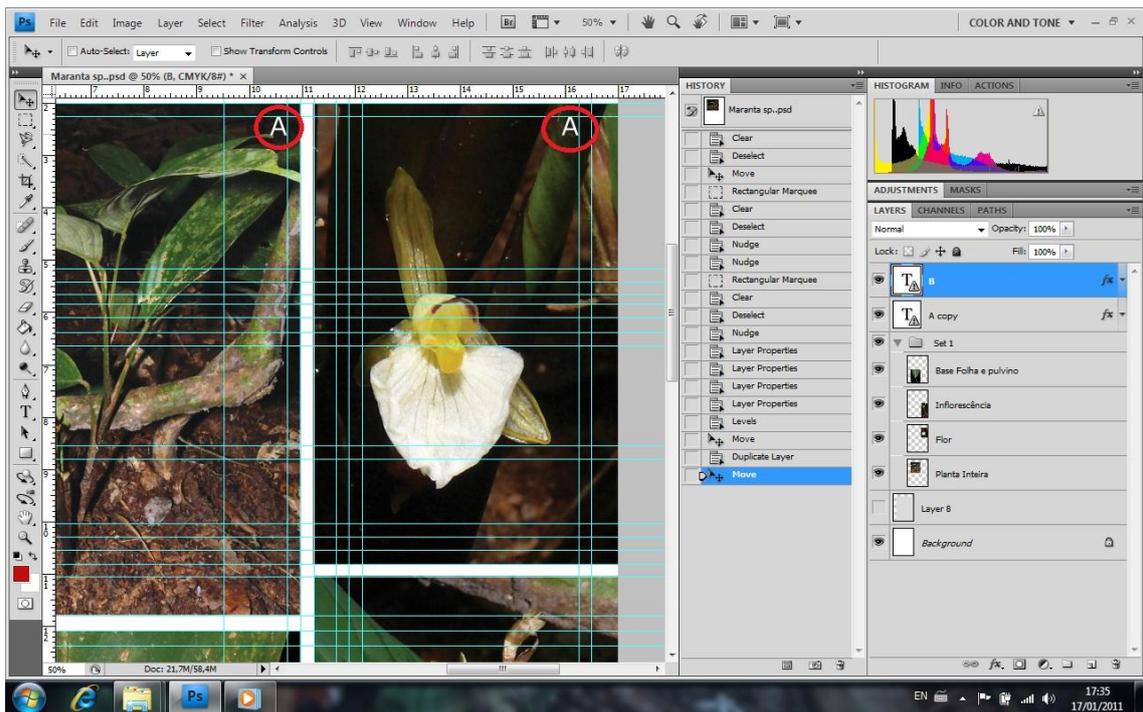
25. Para colocar as outras letras clique com o botão direito na camada da letra “A” e depois com o botão esquerdo “Duplicate Layer”



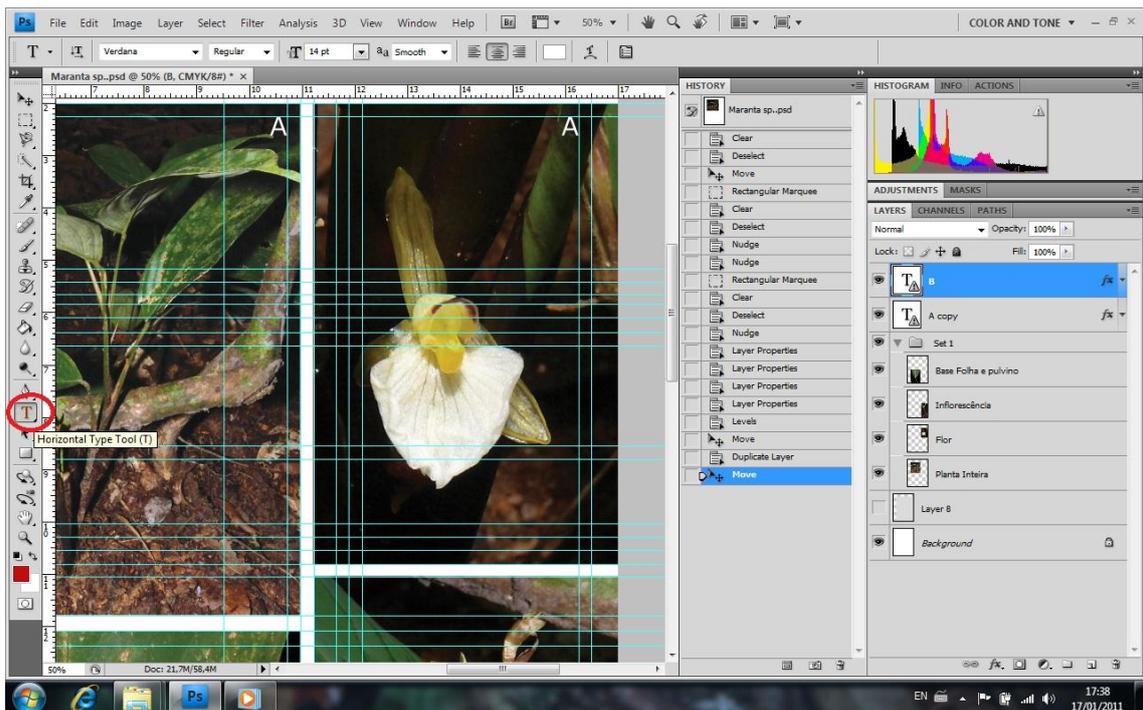
26. Coloque a nova letra correspondente à imagem e aperte “Ok”



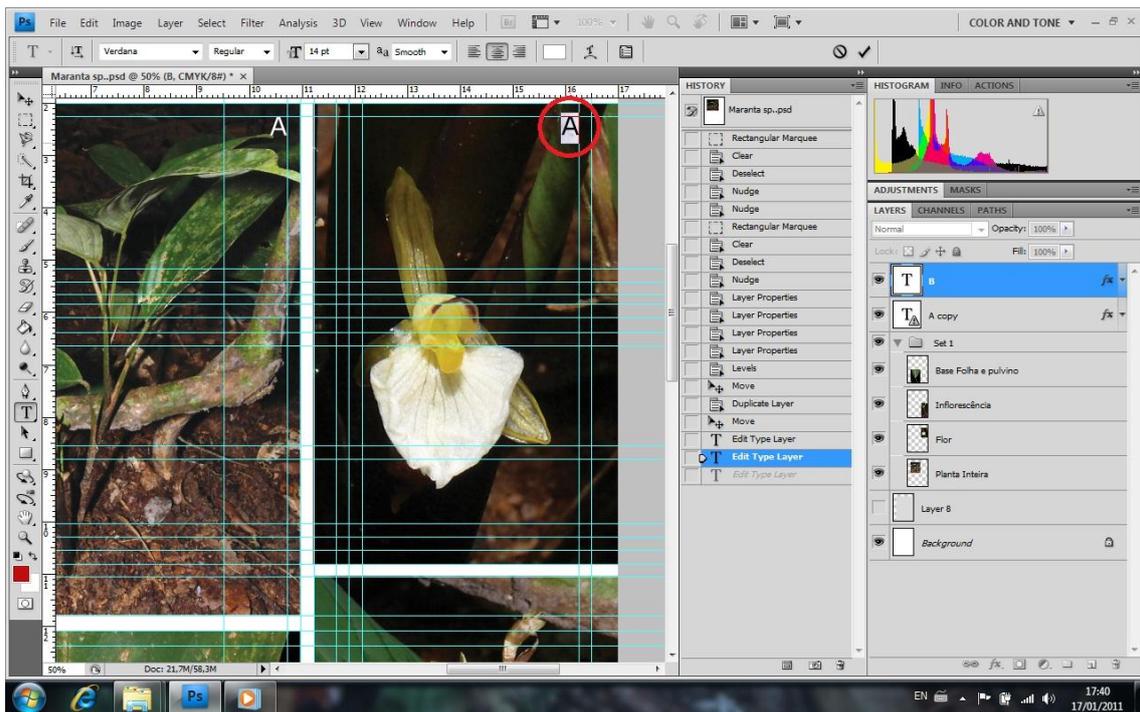
27. Ajuste a posição da nova letra utilizando novamente as setas do teclado



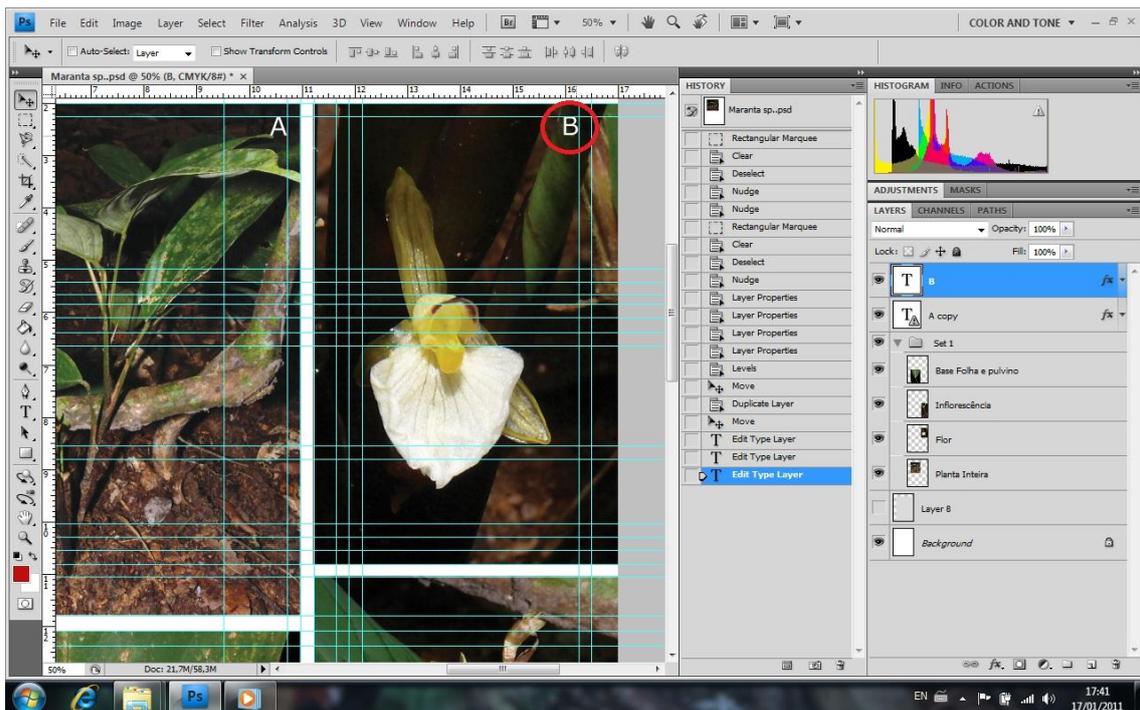
28. Selecione a ferramenta de seleção de texto



29. Clique 2 vezes na letra que deseja modificar



30. Coloque a letra da legenda.



31. Resultado Final

